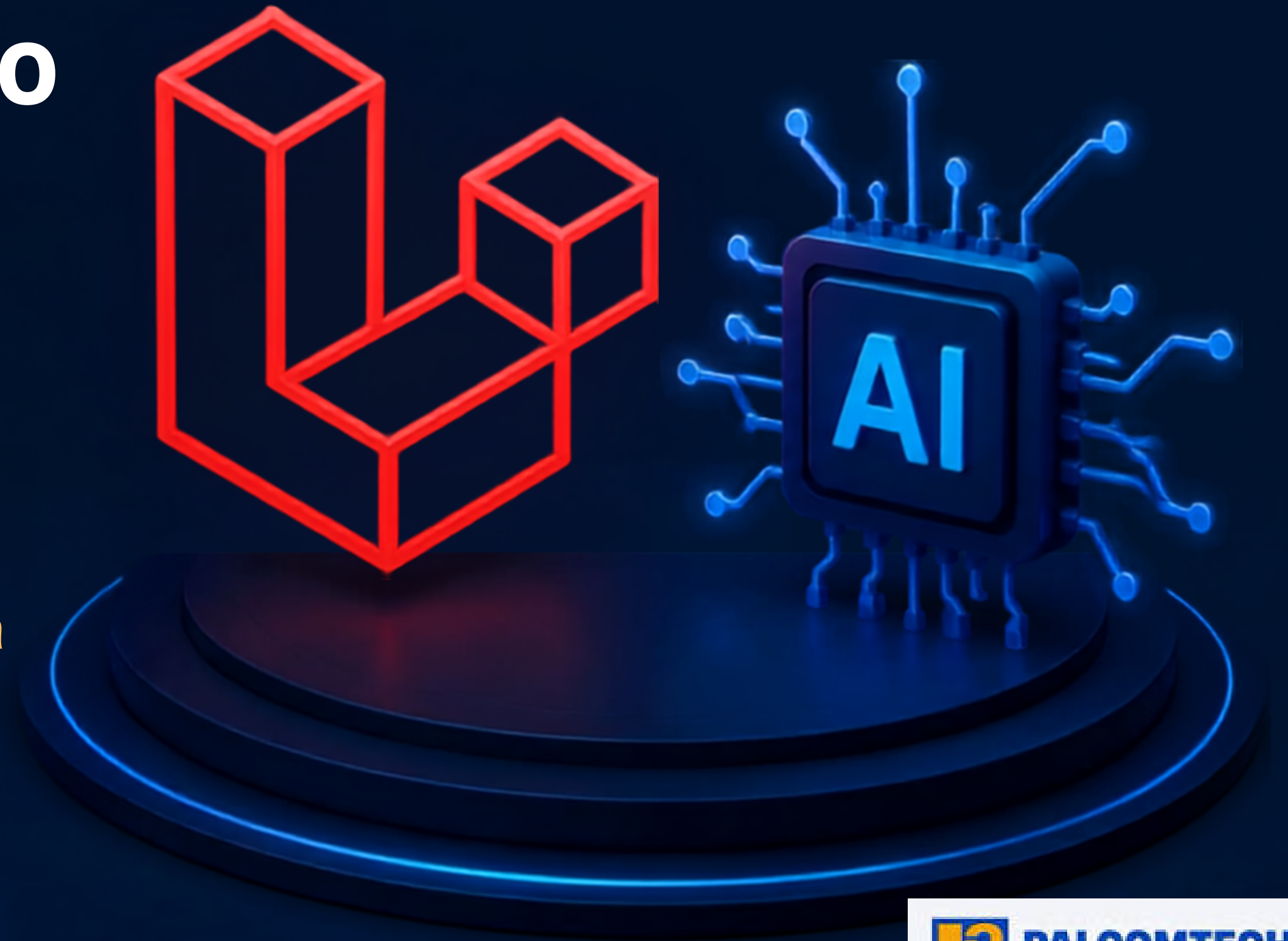

Membangun Toko Online dengan **Laravel** dan **AI**

Project 2
Membuat Toko Online Sederhana

TEAM INSTRUKTUR

PalComTech Lahat



Langkah 1 – Membuat Project Laravel

TARGET PEMBELAJARAN

Project Laravel berjalan
dan siswa memahami
struktur Laravel

PERSIAPAN

Buatlah sebuah project laravel baru

Nama project: `toko_online`

Langkah-langkah

1. Buka aplikasi laragon
2. klik start all
3. buat sebuah database baru dengan nama db_toko
4. Buka terminal laragon, lalu setting ke folder project kita
5. masukkan perintah :
`composer create-project laravel/laravel toko_online`

Tunggu Hingga proses downloading selesai

Langkah 2 – Database & Migration

TARGET PEMBELAJARAN

Project Laravel berjalan
dan siswa memahami
struktur Database
Laravel

PROMPT SISWA

Lanjutkan project toko_online.
Buat migration untuk tabel:

- categories
- products
- orders
- order_items
-

Tabel users sudah tersedia dari Laravel.
Buat field yang diperlukan untuk toko online sederhana.

Gunakan foreign key untuk relationship yang diperlukan.

Jangan membuat Controller atau View dulu.

Setelah selesai, jelaskan fungsi setiap tabel dan cara menjalankan migration.

Langkah 3 – Model & Eloquent

TARGET PEMBELAJARAN

Siswa memahami
Model dan relationship.

PROMPT SISWA

Lanjutkan project toko_online.

Buat Model:

- Category
- Product
- Order
- OrderItem

Buat relationship:

- Category hasMany Product
- Product belongsTo Category
- User hasMany Order
- Order belongsTo User
- Order hasMany OrderItem
- OrderItem belongsTo Order
- OrderItem belongsTo Product

Jelaskan fungsi setiap relationship dengan contoh sederhana.

Jangan membuat CRUD atau fitur frontend dulu.

Langkah 4 – Register Manual

TARGET PEMBELAJARAN

Langkah 4A – Register

PROMPT SISWA

Lanjutkan project toko_online.

Buat fitur Register secara manual tanpa Laravel Breeze, Jetstream, Fortify, atau package authentication lainnya.

Buat:

- halaman register
- form name, email, password, password_confirmation
- validation
- menyimpan user ke database
- password harus menggunakan Hash::make()

Gunakan Controller, Model User, Route, dan Blade.
Kerjakan bertahap dan jelaskan setiap bagian kode.
Jangan membuat Login dulu.

Langkah 4 – Register Manual

TARGET PEMBELAJARAN

Langkah 4B – Login

PROMPT SISWA

Lanjutkan fitur authentication pada project toko_online.

Sekarang buat Login secara manual tanpa package authentication.

Buat:

- halaman login
- validasi email dan password
- pengecekan password menggunakan Hash::check()
- membuat session login jika berhasil
- redirect ke dashboard
- pesan error jika login gagal

Jangan membuat role admin dan buyer dulu.

Langkah 4 – Register Manual

TARGET PEMBELAJARAN

Langkah 4C – Logout &
Middleware

PROMPT SISWA

Lanjutkan authentication project toko_online.
Sekarang tambahkan:

- fitur Logout
- menghapus session login
- middleware sederhana untuk mengecek apakah user sudah login
- halaman Dashboard yang hanya bisa diakses user yang sudah login

Jika user belum login dan membuka Dashboard, arahkan ke halaman Login.

Jelaskan bagaimana session dan middleware bekerja.
Jangan membuat role admin dan buyer dulu.

Langkah 5 – Role Admin & Buyer

TARGET PEMBELAJARAN

Authorization.

PROMPT SISWA

Lanjutkan project toko_online.
Sekarang tambahkan sistem role:

- admin
- buyer

Aturan:

- User yang register otomatis menjadi buyer.
- Admin dapat mengakses dashboard admin.
- Buyer dapat mengakses halaman toko.
- Buyer tidak boleh mengakses halaman admin.

Buat middleware untuk mengecek role.

Buat dashboard sederhana untuk admin dan buyer.

Gunakan authentication yang sudah dibuat sebelumnya.

Jelaskan cara kerja middleware role.

Langkah 6 – CRUD Category

TARGET PEMBELAJARAN

CRUD pertama siswa

PROMPT SISWA

Lanjutkan project toko_online.
Buat CRUD Category khusus admin.

Fitur:

- index
- create
- store
- edit
- update
- destroy

Gunakan:

- Resource Controller
- Eloquent
- Blade
- Validation
- Bootstrap

Hanya admin yang boleh mengakses CRUD Category.
Kerjakan bertahap dan jelaskan alur:
Route → Controller → Model → Database → View.

Langkah 7 – CRUD Product

TARGET PEMBELAJARAN

CRUD + relationship +
upload gambar.

PROMPT SISWA

Lanjutkan project toko_online.
Buat CRUD Product khusus admin.

Field:

- category_id
- name
- description
- price
- stock
- image

Fitur:

- tambah produk
- tampilkan produk
- edit produk
- hapus produk
- upload gambar

Category harus diambil dari tabel categories.

Tambahkan validation.

Gunakan Bootstrap.

Jangan membuat Shopping Cart atau Checkout dulu.

Langkah 8 – Product Catalog

TARGET PEMBELAJARAN

Buyer bisa melihat produk.

PROMPT SISWA

Lanjutkan project toko_online.
Buat halaman toko untuk buyer.
Tampilkan semua produk dari database dalam card
Bootstrap.

Setiap card menampilkan:

- gambar
- nama
- harga
- stock
- tombol Detail

Gunakan Eloquent untuk mengambil data.
Tambahkan pagination jika diperlukan.
Pastikan halaman ini dapat diakses oleh buyer.
Jangan membuat Shopping Cart dulu.

Langkah 9 – Detail Product

TARGET PEMBELAJARAN

Route parameter dan
Eloquent.

PROMPT SISWA

Lanjutkan project toko_online.
Buat halaman Detail Product.

Tampilkan:

- gambar
- nama
- kategori
- deskripsi
- harga
- stock

Gunakan route parameter dan Eloquent.

Tambahkan tombol:

"Tambah ke Keranjang"

Untuk sekarang tombol belum perlu menyimpan data.

Gunakan Bootstrap untuk tampilannya.

Langkah 10– Shopping Cart

TARGET PEMBELAJARAN

Session dan logika cart.

PROMPT SISWA

Lanjutkan project toko_online.
Sekarang buat Shopping Cart menggunakan Laravel
Session.

Fitur:

- tambah produk
- melihat cart
- mengubah quantity
- menghapus produk
- menghitung subtotal
- menghitung total

Tambahkan jumlah item cart pada navbar.
Jangan membuat tabel cart di database.
Jelaskan bagaimana Session digunakan untuk menyimpan
cart.

Langkah 11 – Checkout

TARGET PEMBELAJARAN

Membuat Order.

PROMPT SISWA

Lanjutkan project toko_online.
Sekarang buat fitur Checkout dari Shopping Cart.
Saat buyer melakukan checkout:

1. Buat Order.
2. Simpan user_id.
3. Simpan total.
4. Status awal = pending.
5. Buat OrderItem untuk setiap produk.
6. Simpan product_id, price, quantity, subtotal.
7. Kurangi stock produk.
8. Kosongkan cart.

Gunakan database transaction.
Belum perlu payment gateway.
Jelaskan alur proses checkout.

Langkah 12– Pesanan Buyer

TARGET PEMBELAJARAN

Buyer melihat riwayat pesanan.

PROMPT SISWA

Lanjutkan project toko_online.
Buat menu "Pesanan Saya" untuk buyer.

Buyer dapat:

- melihat daftar pesanan
- melihat nomor order
- melihat tanggal
- melihat total
- melihat status
- melihat detail pesanan

Detail pesanan menampilkan:

- produk
- harga
- quantity
- subtotal

Pastikan buyer hanya dapat melihat pesanan miliknya sendiri.

Gunakan relationship Eloquent.

Langkah 13 – Admin Order Management

TARGET PEMBELAJARAN

Admin mengelola
pesanan.

PROMPT SISWA

Lanjutkan project toko_online.
Buat menu "Pesanan" untuk admin.

Admin dapat:

- melihat semua pesanan
- melihat detail pesanan
- melihat data buyer
- melihat produk yang dibeli
- melihat total
- mengubah status pesanan

Status yang diperbolehkan:

- pending
- processing
- shipped
- completed
- cancelled

Tambahkan validation untuk status.

Hanya admin yang boleh mengakses fitur ini.

Langkah 14– Validation & Finishing

TARGET PEMBELAJARAN

Memperbaiki kualitas aplikasi.

PROMPT SISWA

Lanjutkan project toko_online.
Sekarang lakukan pemeriksaan dan finishing aplikasi.

Periksa dan perbaiki:

- validation form
- authorization admin/buyer
- CSRF
- upload gambar
- stock produk
- quantity cart
- harga produk
- akses halaman tanpa login
- error message
- navbar
- dashboard
- product
- cart
- checkout
- order

Gunakan Bootstrap agar tampilan lebih rapi.

Jangan menambahkan fitur baru.

Sebelum mengubah kode, jelaskan masalah dan file yang akan diperbaiki.

Langkah 15 – Testing & Presentasi

TARGET PEMBELAJARAN

Siswa mampu menguji dan menjelaskan aplikasinya.

PROMPT SISWA

Lanjutkan project toko_online.
Bantu saya melakukan final testing.
Buat checklist pengujian untuk:

- 1.Register
- 2.Login
- 3.Logout
- 4.Role admin
- 5.Role buyer
- 6.CRUD Category
- 7.CRUD Product
- 8.Upload gambar
- 9.Detail Product
- 10.Shopping Cart
- 11.Checkout
- 12.Pesanan Buyer
- 13.Pesanan Admin
- 14.Perubahan status pesanan

Untuk setiap fitur berikan:

- langkah pengujian
- hasil yang diharapkan
- kemungkinan error

Setelah itu buat 10 pertanyaan yang mungkin ditanyakan guru saat siswa mempresentasikan project Laravel ini.

Terima Kasih

